

# REGULAMIN I ZASADY ZABAWY W TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW „EUROZRYWKA PIŁKARSKA”

**Organizatorem** zabawy w typowanie wyników meczów „EUROZRYWKA PIŁKARSKA ” jest EMC Instytut Medyczny z siedzibą we Wrocławiu, ul. Pilczycka 144-148, 54-144 Wrocław, wpisana do rejestru sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabryczna we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000222636, NIP 8942814132, REGON 933040945, e-mail: izabela.ciupek@emc-sa.pl (dalej Organizator).

**Miejscem zabawy** jest serwis internetowy [penta.typujznami.pl](http://penta.typujznami.pl) (dalej: Serwis).

**Operatorem** zabawy jest HONKI Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań (dalej Operator), dostawca aplikacji do typowania wyników meczów o nazwie Typer 2024. Operator w terminie 14 dni od zakończenia zabawy zobowiązany jest usunąć trwale wszystkie dane osobowe przetwarzane do celów zabawy w bazie danych z systemu informatycznego oraz nośników.

## §1. Uczestnicy zabawy:

1. Uczestnikami zabawy w typowanie wyników meczów „EUROZRYWKA PIŁKARSKA” (dalej: Zabawy) mogą być dowolne osoby fizyczne, które ukończyły 18 lat, posiadające własne konto w Serwisie (dalej: Uczestnik lub Uczestnicy - w zależności od kontekstu).
2. W Zabawie mogą brać udział tylko osoby zatrudnione przez Organizatora (niezależnie od podstawy prawnej zatrudnienia) oraz w Grupie EMC i Grupie GNS.
3. W Zabawie możliwe jest wyłącznie użycie adresów mailowych z domeną @emc-sa.pl, @nowyszital.pl oraz pentahospitals.pl
4. Uczestnik Zabawy:
  - a) Wyraża zgodę na przetwarzanie, gromadzenie, utrwalanie, przechowywanie, opracowywanie, udostępnianie i usuwanie swoich danych osobowych przez Organizatora i/lub Operatora w zakresie umożliwiającym prowadzenie Zabawy zgodnie z Regulaminem.
  - b) Oświadcza, że został poinformowany o prawie dostępu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania, żądania zaprzestania ich przetwarzania oraz sprzeciwu wobec ich przetwarzania,
  - c) Zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego Regulaminu,
  - d) Zobowiązuje się do poszanowania praw innych Uczestników zabawy,
  - e) Akceptuje warunki określone niniejszym Regulaminem,
  - f) Jest uprawniony do rezygnacji z Zabawy w dowolnym momencie trwania Zabawy.

## §2. Zasady ogólne:

1. Zabawa polega na typowaniu wyników rozgrywek piłkarskich w ramach Mistrzostw Europy 2024 w okresie od 14 czerwca 2024 do 14 lipca 2024 (dalej: Mistrzostwa), odbywających się zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatorów Mistrzostw.
2. Korzystanie z Zabawy w Serwisie jest dobrowolne, a Uczestnicy zabawy nie ponoszą żadnych dodatkowych kosztów związanych z udziałem w zabawie ani z odbiorem wygranych nagród.

3. Operator i Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za wszelkie szkody majątkowe i niemajątkowe poniesione przez Użytkownika wskutek korzystania z Usługi, o ile działanie Usługi w chwili powstania szkody było poprawne. Wyjątek stanowią sytuacje, w których szkody zostały wyrządzone umyślnie przez Operatora lub Organizatora lub gdy niniejszy Regulamin stanowi odmiennie.
4. Wzięcie udziału w zabawie nie jest jednoznaczne z możliwością wygrania nagrody.

### **§3. Zasady uczestnictwa:**

1. Wejście do Zabawy odbywa się poprzez zarejestrowanie się użytkownika w Serwisie i podanie podstawowych danych:
  - a) nazwy Uczestnika Zabawy (Nick),
  - b) imienia i nazwiska
  - c) adresu e-mail potrzebnego do logowania i korespondencji
  - d) ustaleniu hasła logowania Uczestnika
  - d) oraz akceptację warunków określonych niniejszym Regulaminem i wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych.
2. Po zalogowaniu się do serwisu należy wytypować wyniki poszczególnych meczów.
3. Każdy mecz można obstawić tylko raz i po dokonaniu typowania nie można już go zmienić.
4. Zakazane jest głosowanie z kilku kont, a uczestnik łamiący tą zasadę może zostać całkowicie wykluczony z zabawy.
5. Typowanie najbliższej kolejki meczów kończy się w chwili rozpoczęcia danego meczu.
6. Zabawa polega na typowaniu w Serwisie wyników meczów rozgrywanych na Mistrzostwach.

### **§4. Zasady punktacji:**

1. Za poprawnie wytypowane rozstrzygnięcia meczu (zwycięstwo drużyny A, zwycięstwo drużyny B, lub remis) Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.
2. Za wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. 1-0, 3-1 itp.) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 20 (dwadzieścia) punktów.
3. Za poprawne wytypowanie różnicy bramek w meczu Uczestnik otrzymuje dodatkowo 2 (dwa) punkty (np. wytypowanie wyniku 0:1 przy wyniku ostatecznym 1:2) przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (wygrana wskazanej drużyny).
4. Za minimalną różnicę w typowaniu (tj. wyłącznie o jedną bramkę np. typując wynik 2:0, przy wyniku ostatecznym 3:0) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 8 (osiem) punktów, przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (a więc faktyczne zwycięstwo wytypowanej drużyny bądź remis).
5. W fazie pucharowej (1/8 finału, 1/4 finału, 1/2 finału i Finał) w przypadku wytypowania wyniku remisowego konieczne jest zaznaczenie w odpowiednim polu zwycięzcy meczu po rzutach

karnych. Zasady punktacji fazy pucharowej w przypadku remisów i rozstrzygnięć w rzutach karnych są następujące:

- a) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 30 (trzydzieści) punktów.
  - b) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 20 (dwadzieścia) punktów.
  - c) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i niepoprawne wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 15 (piętnaście) punktów.
  - d) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z niepoprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.
  - e) Za wytypowanie remisu z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w rzutach karnych, przy czym rozstrzygnięcie meczu nastąpi bez rzutów karnych (np. typ 1:1 i zwycięstwo drużyny A, a wynik meczu to 4:1 itp.), Uczestnik otrzymuje 5 (pięć) punktów.
6. W fazie pucharowej Uczestnik nie typuje dokładnych rozstrzygnięć w rzutach karnych.
  7. Dodatkowo, za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw na początku Zabawy zostaną po meczu finałowym naliczone punkty:
    - a) za poprawnie wskazanie zwycięskiej drużyny meczu finałowego, tj. Zwycięzcy Mistrzostw Europy w piłce nożnej 2024 Uczestnik otrzymuje 8 (osiem) punktów,
    - b) za poprawnie wskazanie obu finalistów i poprawne wytypowanie rozstrzygnięcia meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik to np. 1-0, a prawidłowy wynik to np. 2-1) Uczestnik otrzymuje 12 (dwanaście) punktów,
    - c) za poprawnie wskazanie obu finalistów i wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik meczu to np. 1-0, a prawidłowy wyniku meczu to też 1-0) Uczestnik otrzymuje 16 (szesnaście) punktów.
  8. Warunkiem naliczenia punktów dodatkowych za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw jest typowanie przynajmniej jednego meczu w trakcie Mistrzostw.

## **§5. Podsumowanie zabawy**

1. Wyniki Zabawy (ranking i punktacja) będą aktualizowane na bieżąco i publikowane w Serwisie, dostępne dla Uczestników po zalogowaniu.
2. Podsumowanie Zabawy i oficjalne ogłoszenie wyników nastąpią w pierwszym tygodniu nie później niż 14 dni roboczych po zakończeniu Mistrzostw.
3. Wyniki zostaną rozesłane do wszystkich zarejestrowanych Uczestników drogą elektroniczną na adres e-mail podany przy rejestracji.
4. Zwycięzcą Zabawy zostanie osoba, która zgromadzi największą liczbę punktów.
5. W przypadku równej liczby punktów na koniec Zabawy zdobytej przez kilku Uczestników, o zwycięstwie zadecyduje lepsze typowanie kolejno: Finału, Półfinału A, Półfinału B, itd.

## **§6. Nagrody**

1. W zabawie Nagradzanych zostanie 70 pierwszych osób, które zajęły najwyższe miejsca w rankingu i jednocześnie spełniają poniższe warunki:
  - a) nie głosowały z więcej niż jednego konta,

- b) podczas rejestracji w Serwisie podały poprawne dane,
  - c) nie mają zablokowanego konta,
  - d) wyraziły zgodę na przetwarzanie danych osobowych.
2. Nagrody zostaną rozdzielone wśród osób spełniających §6, punkt 1 Regulaminu, w kolejności zajmowanych przez nie miejsc w rankingu.
  3. Nagrody zostaną wysłane na koszt Organizatora do 14 dni roboczych od rozesłania wyników i, na adres do korespondencji podany przez Użytkownika.
  4. Nagrodzeni Uczestnicy nie mogą domagać się zamiany wygranej nagrody na inną ani wypłaty jej równowartości w pieniądzu. Organizator i Operator nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu rękojmi za wady fizyczne przyznanych nagród.

### **§7. Ochrona danych osobowych**

1. Dane osobowe przekazywane w formularzu rejestracyjnym za pośrednictwem serwisu internetowego penta.typujznami.pl po uzyskaniu zgody Użytkownika przetwarzane są przez Administratora – EMC Instytut Medyczny z siedzibą we Wrocławiu, ul. Pilczycka 144-148, 54144 Wrocław - w celu wzięcia udziału w zabawie „EUROZRYWKA PIŁKARSKA ” dostępnej po zalogowaniu, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
2. Administrator powierza przetwarzanie danych osobowych na potrzeby utrzymywania dostępu do serwisu internetowego penta.typujznami.pl na serwerze firmie HONKI Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
3. Użytkownik ma prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania oraz ma prawo wnieść żądanie zaprzestania przetwarzania danych oraz wnieść sprzeciw wobec przetwarzania jego danych w przypadkach wskazanych przez prawo. Zmiany i wykreślenia danych można dokonać samodzielnie, poprzez modyfikację lub likwidację konta użytkownika. Wszelką korespondencję dotyczącą przetwarzania danych osobowych należy kierować na adres EMC Instytut Medyczny S.A. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Pilczycka 144-148, 54-144 lub adres poczty elektronicznej izabela.ciupek@emc-sa.pl
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne w celu uczestnictwa w Zabawie.
5. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE dane osobowe podane w formularzu rejestracyjnym, będą objęte ochroną przed dostępem osób nieuprawnionych.
6. Dane pozyskane w przypadku analizy logów serwera (adres IP, domena) wykorzystywane są jedynie w celach prowadzenia statystyk oglądalności strony penta.typujznami.pl - pliki („cookies“).

7. W przypadku dodatkowych pytań dotyczących polityki prywatności, prosimy o kontakt z Administratorem, którego reprezentuje Izabela Ciupek. pod adresem e-mail: [izabela.ciupek@emc-sa.pl](mailto:izabela.ciupek@emc-sa.pl)

#### **§8. Prawa autorskie**

1. Właścicielem aplikacji Typer jest Honki Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań. Aplikacja Typer jak i zasady gry i sposób naliczania punktów stanowią utwór z rozumieniu prawa autorskiego i podlegają ochronie na podstawie Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. Prawo autorskie i prawa pokrewne (Dz. U. 2006 nr 90 poz. 631 ze zm.).
2. Kod źródłowy aplikacji Typer stanowi tajemnicę przedsiębiorstwa w rozumieniu Ustawy z dnia 16 kwietnia 1993 r. o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji (Dz. U. 1993 r. nr 47 poz. 211 ze zm.), a jego wykorzystanie bez zgody Właściciela jest zabronione.

#### **§9. Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Zabawy, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Zabawie.
2. Przystępując do udziału w zabawie, Uczestnik potwierdza, że akceptuje jej zasady zawarte w niniejszym Regulaminie.
3. Niniejsza Zabawa nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. Nr 201, poz. 1540).
4. Organizator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć Uczestnika z Zabawy w przypadku stwierdzenia lub powzięcia informacji o nieprawidłowości w przebiegu Zabawy wynikające z nieprzestrzegania przez Uczestnika Zabawy Regulamin, w szczególności wynikające z nadużycia popełnionego przez Uczestnika lub nieetycznego zachowania Uczestnika Zabawy, również poza okresem trwania Zabawy. Wykluczenie może nastąpić w każdym czasie i do czasu realizacji przez Zwycięzcę nagrody tj. odebrania nagrody.
5. Ewentualne reklamacje i zastrzeżenia, zawierające dokładne dane personalne zgłaszającego oraz przyczynę reklamacji, należy składać drogą e-mail w przeciągu 3 dni roboczych od daty rozesłania wyników, na adres Organizatora wraz z dopiskiem „Reklamacja – TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW”. Do rozstrzygania reklamacji powołana będzie trzyosobowa Komisja Reklamacyjna, którą wyznaczy Organizator zabawy. Osoba wnosząca reklamację zostanie powiadomiona o jej rozstrzygnięciu drogą e-mail w terminie 30 dni od daty wniesienia reklamacji. Decyzja Komisji Reklamacyjnej rozstrzygająca reklamację jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.